

Els videojocs, així com les pel·lícules i les sèries de dibuixos animats ens ajuden a fer volar la nostra imaginació i són capaços de traslladar-nos a un món paral·lel, fictici.

Si ens fixem en els protagonistes de l'acció, molts cops, veiem herois i heroïnes que salven el món amb uns poders sobrenaturals que, de vegades, no tenen res a veure amb el món real en el qual vivim.

Tot va bé, si som conscients d'aquest món virtual que veiem a través de la pantalla però què pot passar si això ho acabem confonent amb la nostra realitat?



Segons el moment evolutiu, el grau de maduresa i la capacitat d'imaginació de cada infant, hi ha una certa dificultat en distingir la realitat de la ficció darrere d'aquesta tipologia d'entreteniment. Això comporta que, a vegades, els pugui arribar a ser difícil identificar les possibles conseqüències d'una acció en la vida real.

L'aprenentatge comença en els primers anys de la infància a través de la imitació dels models parentals, dels altres infants i dels personatges animats que veuen a les pantalles. L'increment d'aquest aprenentatge conductual té una relació directa amb el temps d'exposició als referents animats, fet que preocupa ja que molts menors

passen moltes hores davant d'aparells electrònics. Així doncs, ens agradaria posar l'èmfasi en el fet que les accions dels seus personatges preferits poden ser reproduïdes pels infants sense una valoració crítica dels possibles efectes adversos.

La clau per posar realitat a la ficció del món digital és l'acompanyament de l'adult que fomenti l'orientació cap a una reflexió sobre les causes i conseqüències de les diferents actuacions dels seus protagonistes preferits. També és necessari assegurar la qualitat del contingut que consumeixen, així com l'adequació a la seva edat i el control del temps d'exposició. A més, pot estimular el desenvolupament del sentit



crític en els nostres infants el fet de proporcionar alternatives de joc sense pantalles.

A continuació, us deixem un enllaç amb més informació sobre com afecta l'ús excessiu de pantalles en l'educació i el desenvolupament dels nostres infants.

<https://lamenteesmaravillosa.com/educacion-infancia-como-influyen-productos-ficcion/>